

Александр Жуков

Middle Frontend-разработчик · Vue 3 / Nuxt / React / Next.js / TypeScript · 7 лет опыта

Владимир / удалённая работа · zizigydev@gmail.com · t.me/ZiZiGY · github.com/ZiZiGY

О СЕБЕ

Frontend-разработчик с 7 годами коммерческого опыта в проектировании и разработке сложных интерфейсов: e-commerce с 3D-конфигуратором (50 000+ товаров), визуальные редакторы, drag-and-drop-системы, real-time dashboards на WebSocket, корпоративные CRM и SSO. Основной стек — Vue 3 / Nuxt (3+ года в production), также работаю с React / Next.js / TypeScript. Автор open-source библиотеки vue-dnd-kit (255★ GitHub, 7 000+ npm-загрузок/мес). Принимаю архитектурные решения, внедряю переиспользуемые базы компонентов и форм. Опыт найма, менторства и онбординга разработчиков. Применяю AI-инструменты (Cursor, Claude Code, MCP, собственные skills) для прототипирования и рефакторинга, встроил AI-агента в собственный игровой движок. 11 статей на Хабре, 70 000+ просмотров.

ОПЫТ РАБОТЫ

Middle Frontend-разработчик · Вентра (заказчик — «Акрихин») · декабрь 2025 — настоящее время

- Спроектировал и разработал с нуля фронтенд SSO-системы на Nuxt 4 + TypeScript + shadcn-vue: единая точка входа для нескольких продуктов компании.
- Переработал интерфейс AI-ассистента по паттернам ChatGPT (работа с языковыми моделями через API).
- Разрабатываю личные кабинеты, админ-панели и CRM для фармацевтического рынка, включая систему управления партнёрской сетью аптек (2 000+ пользователей в базе); принимаю архитектурные решения для новых систем.
- Спроектировал и внедрил переиспользуемую базу компонентов и форм на shadcn-vue + VeeValidate + Valibot — единый подход к валидации и типизации форм в команде.
- Применяю AI-инструменты (Cursor, Claude Code, MCP) для прототипирования и рефакторинга; разрабатываю собственные AI-skills под проекты команды.

Команда: 6 человек, Agile. Стек: Nuxt 4, Vue 3, TypeScript, Tailwind CSS 4, shadcn-vue, VeeValidate, Valibot, VueUse, React, Next.js.

Middle Frontend-разработчик · Бинтага Хоум · январь 2023 — июль 2025

- Участвовал в миграции e-commerce платформы с 1С-Битрикс на Nuxt 3 + Tailwind CSS + Go (Fiber): 50 000+ товаров, 200+ страниц. Ускорил загрузку страниц на 40% по Lighthouse (LCP, FCP).
- Разработал внутреннюю CMS на Nuxt 3 с 8 WYSIWYG-редакторами — контент-менеджеры собирают и публикуют страницы без привлечения разработчиков.
- Создал 3D-конфигуратор товаров на TresJS (Three.js) со 100+ параметрами кастомизации.
- Построил drag-and-drop систему на собственной open-source библиотеке vue-dnd-kit: используется в 15+ компонентах продукта, включая канбан-доски и визуальные редакторы.
- Реализовал анимации на GSAP и аналитические графики на amCharts для дашбордов.
- Нанял 2 frontend-разработчиков: проводил технические собеседования и онбординг. Менторил 2 junior-разработчиков — оба успешно прошли испытательный срок.

Команда: 4 человека, Agile. Стек: Vue 3, Nuxt 3, TypeScript, Pinia, VueUse, Tailwind CSS, SASS, GSAP, TresJS, PrimeVue, amCharts.

Fullstack-разработчик (Vue + 1С-Битрикс) · ЭлРос · апрель 2022 — январь 2023

- Разработал с нуля областную образовательную систему для учителей и учеников на Vue + 1С-Битрикс: от интерфейса до REST API, PHP-бэкенда и базы данных.
- Создал 15+ переиспользуемых Vue-компонентов (календарь занятий, списки учеников, каталог курсов) и 20+ кастомных компонентов Битрикс.
- Автоматизировал генерацию сертификатов и отчётов через PHPWord.
- Участвовал в разработке и редизайне портала «Электронное образование Владимирской области».

Стек: Vue.js, Vuetify, JavaScript, jQuery, PHP, 1С-Битрикс, PHPWord.

Frontend-разработчик (программист отдела перспективных разработок) · ГК «Системы и Технологии» · июль 2019 — апрель 2022

- Разработал real-time dashboard мониторинга 50+ счётчиков энергоресурсов на WebSocket.
- Типизировал legacy-API через TypeScript d.ts-файлы, подготовил техническую документацию для 8 типов оборудования.

- Разрабатывал веб-интерфейсы управления АСКУЭ на JavaScript и Vue.js с бэкендом на Node.js.
Стек: JavaScript, Vue.js, TypeScript, Node.js, WebSocket, REST API.

ПРОЕКТЫ

Vue DnD Kit — open-source headless-библиотека drag-and-drop для Vue 3 + TypeScript. 255★ GitHub, 7 000+ скачиваний/мес в npm.

GitHub: github.com/ZiZiGY/vue-dnd-kit

- Спроектировал composable API (makeDraggable, makeDroppable) для подключения drag-and-drop к любому элементу через template ref без навязанной разметки; используется в 15+ компонентах в production.
- Реализовал сложные сценарии: вложенные зоны (деревья, канбан-доски), мультиперетаскивание, автоскролл, доступность (навигация с клавиатуры), асинхронный drop (onDrop → Promise) для синхронизации с backend.
- Построил zero-dependency монорепозиторий (core + utilities) с полной типизацией TypeScript и tree-shaking.
- Написал документацию с интерактивными примерами на GitHub Pages.

Игровой движок с AI-агентом — десктопный редактор браузерных игр на Electron + Nuxt + Vue 3 (в разработке, закрытый проект).

- Разрабатываю редактор, который собирает браузерные игры под web и desktop.
- Встроил AI-агента, который знает API движка и помогает собирать игру.
- Интерфейс построен на shadcn-vue, управление состоянием — Pinia и VueUse.

SpriteCutter — инструмент для автоматической нарезки спрайт-листов, в том числе сгенерированных AI.

Демо: zizigy.github.io/SpriteCutter/

- Написал алгоритм автопоиска спрайтов на AI-листах, справляющийся со смещением от центра и плотным расположением, где стандартные алгоритмы ошибаются.
- Сократил обработку одного AI-листа с ~5 минут (вручную в Photoshop) до ~1 минуты.
- Добавил ручной режим поиска для нестандартных листов, экспорт анимаций и массовое переименование спрайтов по шаблону с подбором по схожести.

Wisprbringer — 2D-игра в жанре survivors-like на собственном движке: Three.js, GLSL. Планируется релиз в Steam.

Демо: zizigy.github.io/WisprbringerDemo/ · GitHub: github.com/ZiZiGY/WisprbringerDemo

- Рендер на Three.js, визуальные эффекты на собственных GLSL-шейдерах.
- Готовлю порт на десктоп и релиз в Steam; есть играбельное демо.
- Подготовку ассетов автоматизировал с помощью SpriteCutter.

НАВЫКИ

TypeScript, JavaScript (ES6+), Vue 3, Nuxt 3/4, Pinia, VueUse, React, Next.js, Electron, HTML5, CSS3, SCSS, Tailwind CSS, Feature-Sliced Design (FSD), Оптимизация производительности: lazy loading, code splitting, виртуализация, Core Web Vitals (LCP, FCP), WebSocket, real-time системы, REST API, типизация контрактов (TypeScript d.ts, Valibot), Webpack, Vite, Git, CI/CD, Three.js (TresJS), GLSL, GSAP, amCharts, shadcn-vue, PrimeVue, VeeValidate, Storybook, Адаптивная и кроссбраузерная вёрстка, AI-инструменты: Cursor, Claude Code, MCP, Менторство, code review, техническое собеседование, найм

ОБРАЗОВАНИЕ

Владимирский авиамеханический колледж (ВАМК) — Компьютерные системы и комплексы, среднее специальное, 2021

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

Языки — Русский — родной, Английский — B1

Публикации — 11 статей на Хабре, суммарно 70 000+ просмотров · habr.com/ru/users/ZiZiGY/